

Положение

о проведении регионального Веб-квеста для обучающихся (детей-инвалидов)
«Невероятные приключения. В поисках деда Мороза»

1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет порядок проведения регионального Веб-квеста «Невероятные приключения. В поисках деда Мороза» (далее-Веб-квест) среди детей-инвалидов Ставропольского края, обучающихся с использованием дистанционных образовательных технологий на дому (далее-Участник).

2. Веб-квест проводится Центром дистанционного обучения и информационных технологий СКИРО ПК и ПРО (далее — Организатор). Веб-квест в педагогике - проблемное задание, проект с использованием интернет-ресурсов. Квест - один из основных жанров компьютерных игр. В игре этого жанра всегда предполагается задание, в котором необходимо что-то разыскать – предмет, подсказку, сообщение, чтобы можно было двигаться дальше. Квест-игра предполагает выполнение какого-нибудь задания. Задача игрока заключается в том, чтобы поразмышлять, дабы решить предложенную задачу, а также проявить смекалку и умения, чтобы справиться с заданием, а затем двигаться дальше.

2. Цель и задачи Веб-квеста

1. Цель Веб-квеста - развитие творческого интереса обучающихся (детей-инвалидов) к новым оригинальным компьютерным технологиям путём выполнения заданий.

Задачи:

- изучение новогодних традиций народов мира;
- организация активной самостоятельной поисковой деятельности обучающихся (детей-инвалидов);
- получение навыков работы в он-лайн приложении LearningApps;
- развитие логического мышления, памяти, внимания и интеллекта обучающихся (детей-инвалидов).

3. Участники Веб-квеста

К участию в Веб-квесте приглашаются дети-инвалиды, обучающихся с использованием дистанционных образовательных технологий на дому.

4. Оргкомитет Веб-квеста

4.1. Для организации и проведения Веб-квеста создаётся оргкомитет.

4.2. В состав оргкомитета включаются лица из числа сотрудников Центра дистанционного обучения и информационных технологий СКИРО ПК и ПРО.

4.3. Функции оргкомитета:

- планирует проведение и разрабатывает сценарий Веб-квеста;
- определяет источники информации в Интернете;
- создаёт страницу Веб-квеста на сайте «ВикиСтавЦДО» <http://wiki.stavcdo.ru/> (далее-Сайт);
- составляет кроссворд и разрабатывает задания Веб-квеста;
- создаёт индивидуальную Доску для каждого Участника в он-лайн приложении LearningApps;
- размещает на индивидуальной Доске результатов Участника вопросы к кроссворду Веб-квеста за каждое успешно выполненное задание;
- заполняет Таблицу продвижения Участников на Сайте;
- подводит итоги мероприятия и награждает Участников Веб-квеста.

5. Порядок проведения Веб-квеста

Этап 1. Подача электронной заявки

Участник Веб-квеста заполняет электронную заявку в разделе «Главное меню» на сайте «Дистанционное обучение детей-инвалидов в Ставропольском крае» <http://stavcdo.ru/>.

Этап 2. Выполнение заданий Веб-квеста

Участник Веб-квеста:

- переходит по ссылке <https://clck.ru/CHVo9> на страницу Веб-квеста на Сайте;
- изучает теоретический материал размещённый на Сайте;
- скачивает файл «Кроссворд»;
- выполняет задания Веб-квеста: задание № 1 «В декабре, в декабре, все деревья в серебре...» - записывает аудиофайл с новогодним стихотворением; задание № 2 «Ну и Ёлка просто диво, как нарядна, как красива» - создаёт снежинку при помощи сервиса Gismetio «Снежинки»; задание № 3 «Новогодние ребусы»-разгадывает ребусы; задание № 4 «Что такое Новый год?»-фотографирует атрибуты (объекты) Нового года в своем населенном пункте, в школе или дома. Фотографию выкладывает на свою Доску результатов;
- размещает результаты выполненных заданий на индивидуальной Доске результатов.

Этап 3. Доска результатов Участника

После каждого верно выполненного задания Организатор размещает один из вопросов к кроссворду на Доске результатов Участника.

Этап 4. Найти «Ключевое слово»

После выполнения заданий Участник должен разместить файл с разгаданным кроссвордом на своей Доске результатов, а так же написать «Ключевое слово», полученное из кроссворда, которое указывает на

местонахождение Деда Мороза.

Организатор проверяет правильность ответов Участников и в Таблице продвижения на Сайте делает отметку о прохождении Веб-квеста.

Итог Веб-квеста — найти "Ключевое слово" кроссворда, которое указывает на местонахождения Деда Мороза.

Этап 5. Рефлексия

Участник после выполнения всех заданий и получения отметки Организатора о прохождении Веб-квеста делится на Сайте своими впечатлениями об участии в мероприятии.

6. Формы поощрения Участников

6.1. Участники Веб-квеста получают сертификаты.

6.2. Учителя, подготовившие Участников награждаются благодарственными письмами.

6.3. Сертификаты и благодарственные письма высылаются Организатором на адрес электронной почты образовательной организации, указанной в заявке Участника.

7. Авторские права

7.1. Ответственность за соблюдение авторских прав третьих лиц несут Участники.

8. Сроки проведения Веб-квеста

8.1. Веб-квест проводится с 19 декабря 2017 года по 10 января 2018 года.

8.2. Сроки подачи электронной заявки с 19 декабря 2017 года по 30 декабря 2017 года.

8.3. Подведение итогов Веб-квеста с 09 января 2018 года по 10 января 2018 года.

9. Координаты Организатора (оргкомитета)

Центр дистанционного обучения и информационных технологий ГБУ ДПО СКИРО ПК и ПРО

г. Ставрополь, 355003, ул. Ломоносова, 3

Телефон: (8652) 997749 (доб.402)

E-mail: cdorkc@mail.ru

Skype: cdorkc

Контактные лица:

Савельева Елена Сергеевна - методист ЦДО

Самойлова Елена Владимировна - методист ЦДО

Дьяченко Анастасия Юрьевна - методист ЦДО